HOJA DE VIDA JUEGOS

JENGA GIGANTE

Espacio requerido: 2m x 2m

Actividad #1

Participantes: cantidad mínima 2-max 8 ¿Quién gana? : Gana el ultimo participante que halla colocado una ficha encima de la torre.



¿En que consiste el juego? : La Jenga es un juego que consiste en quitar piezas de 3cmx 12cm x 15cm e ir colocándolas en la parte superior, consiguiendo que la torre se siga manteniendo en pie. Viene con un dado, que es el que indica el número que hay que retirar en cada turno. La idea es conseguir quitar las piezas, utilizando siempre dos dedos, sin que la torre se derrumbe.

CENIPUNTOS: *100 UND*

Actividad #2

BOLIRANA

Espacio requerido: 1m x 4m

Participantes: cantidad mínima 2-max 12 ¿Quién gana? :
Gana el participante o grupo que en 6 tiros sume mas puntos

Es un juego de lanzamiento de precisión múltiple donde se intenta introducir un determinado número de fichas, balines o esferas de hierro en los múltiples agujeros que existen en la mesa de la Bolirana Rana, con el fin de sumar la mayor cantidad de puntos en cada ronda.



CENIPUNTOS: *100 UND*

Actividad #3

Espacio requerido: 6m x 2m





VIDEO JUEGOS PLAY STATION 4

Participantes: cantidad mínima 2 y máxima 4

Se trata de un juego virtual contra otras personas y vas progresando según vas ganando en el nivel del mismo.

¿Quién gana? : Gana el participante que logre ganar el torneo contra su oponente

CENIPUNTOS: *100 UND*

Consola PlayStation 4 con disco rigido de l000GB



la consola más vendida nueva generación en una oportunidad única

Incluye

- Consola PlayStation 4 Nueval!!!
- Control DualShock® 4
- Cable de Alimentación
- Cable HDMI
- Auriculares con cable
- Cable USB de carga
- 3 Juegos

La exclusiva experiencia
sólo se puede encontrar en PlayStation

Actividad #4

Espacio requerido: 6m x 2m



VIDEO JUEGOS PLAY STATION 5

Participantes: cantidad mínima 2 y máxima 4

Se trata de un juego virtual contra otras personas y vas progresando según vas ganando en el nivel del mismo.

¿Quién gana? : Gana el participante que logre ganar el torneo contra su oponente

CENIPUNTOS: *100UND*



CPU	x86-64-AMD Ryzen™ Zen 2 8 nucleos/16 hilos frecuencia variable, hasta 3.5GHz
GPU	Motor de gráficos basado en AMD Radeon ™ RDNA 2 Aceleración Ray Tracing Frecuencia variable, hasta 2.23 GHz (10.3 teraflops)
Memoria	GDDR6 16GB ancho de banda de 448GB/s
SSD	825GB ancho de banda 5.5GB/s (raw)
Formato de disco de videojuego PS5	Ultra HD Blu-Ray, hasta 100GB/disco
Salida de video	Soporte TVs 4K 120H, Tvs 8Kç, VRR (Específicamente para HDMI versión 2.1)
Audio	Tempest 3D AudioTech

GUAYABITA

Actividad #5



Posee dos jugadores, se establece una apuesta minima , denominada case. Cada jugador debe colocar el valor del case en la mesa. Se efectuaran turnos, en los que el jugador lanza el dado DE ESPUMA de 3,8cm x 3,8cm

se desarrollara en 6 turnos por persona, ¿Quien gana? El **jugador que acumule mayor base didactica en la ronda Cantidad mínima 2 y máx 6 personas**

Especificaciones técnicas: 2mx 2m

CENIPUNTOS: ***100 UND***

TWISTER



Actividad #6

Espacio requerido: 2m x 2m

El objetivo del juego es conseguir poner el pie y la mano en el lugar indicado sin dejar que el cuerpo toque el suelo. Para jugar hay que ser mínimo 2 jugadores y un árbitro. El árbitro es quien hará girar la ruleta y dará las instrucciones al resto de los jugadores.

Participantes: cantidad mínima 2 max 6 pax

¿Quien gana? Jugador que realice los movimientos correctos y dure más tiempo que sus compañeros sin caerse

CENIPUNTOS: *100 UND*

Actividad #7

KIT JUEGOS TRADICIONALES COLOMBIANOS



Es importante mantener nuestra identidad cultural como Colombianos es por esto que traemos diferentes juegos que a través de los años han pasado de generación en generación. Es importante que las nuevas generaciones los conozcan y las generaciones pasadas los recuerden con

el fin de no dejarlos en el olvido

GOLOSA :

CENIPUNTOS: *50 UND*



Espacio requerido: 4m x 2m

Este juego requiere que los jugadores tengan muy buen equilibrio. Deberán saltar con una sola pierna y donde estén los dos cuadrados o casilleros juntos podrán apoyar sus dos piernas, una en cada cuadrado. Cómo jugarlo: Se trazan los 12 casilleros que van de la tierra al cielo. Participantes: cantidad mínima 2 max 8 pax

¿quien gana? El jugador que realice el recorrido en el menor tiempo posible frente a sus compañeros, respetando las reglas del juego.

COCA :

CENIPUNTOS: *50 UND*



Espacio requerido: 2m x 2m

Durante Un (1) minuto de tiempo el jugador intentara enchocolar la mayor cantidad de veces formando con la mano la coca y bajarla después de cada enchocolada, No se valdrá las repeticiones. 4. La prueba tendrá validez una vez finalice el tiempo y se puntuará de acuerdo a la cantidad de aciertos en cada jugador.

Participantes: cantidad mínima 2 max 8 pax

¿quien gana? El jugador que realice en el tiempo dado la precisión de sus tiros para juntar la base con la coca, en este tiempo deberá hacer mayores tiros efectivos que sus compañeros

YAZ:

CENIPUNTOS: *50 UND*



Espacio requerido: 2m x 2m

consiste en tirar los yaxes e irlos recogiendo mientras está rebotando la pelota dependiendo de la variante del juego. Si uno de los jugadores, en su turno, tira pelota y si al recoger uno o varios yaxes pasa moviendo los demás, pierde el turno y le toca al siguiente participante.

Participantes: cantidad mínima 2 max 8 pax

¿quien gana? El jugador que recoja los yaxes mientras rebota la pelota sin mover el yaxes incorrecto

YERMIS:

CENIPUNTOS: *80 UND*



Espacio requerido: 2m x 2m

El Yermis es un juego tradicional colombiano en el que participan dos equipos. Un equipo intenta derribar una torre de 10 tapas de gaseosa o cerveza (latas) con una pelota pequeña y luego intenta armarlas nuevamente sin ser ponchado por el equipo adversario.

Participantes: cantidad mínima 4 max 12 pax

¿quien gana? El jugador o grupo que derrumbe la torre del adversario sin ser ponchado

CANICAS:

CENIPUNTOS: *50 UND*



Espacio requerido: 2m x 2m

Se debe dibujar un círculo donde quepan todas las canicas y un hoyo al centro. Iniciará aquel jugador que haya logrado acercar su canica al hoyo con un solo movimiento. Deberás tener una canica golpeadora para impactar a las otras canicas y sacarla del círculo. Toma todas las canicas que vayas sacando del hoyo.

Participantes: cantidad mínima 2 max 8 pax

¿quien gana? El jugador quien logra sacar la mayor cantidad de canicas del campo de juego en el tiempo dado

PIRINOLA:

CENIPUNTOS: *50 UND*



Espacio requerido: 2m x 2m

La perinola o pirinola es un trompo de material duro que tiene en sus contornos distintas escrituras. Al hacerla girar y al detenerse deja una cara con la inscripción de la suerte por lo que se utiliza para jugar y hacer apuestas.

Participantes: cantidad mínima 2 max 12 pax

¿quien gana? El jugador que acumule mayor base didactica en la ronda

TRIQUI GIGANTE

Actividad #8



Cada persona tiene asignado un símbolo, generalmente una “X” o una “O” y se alternan los turnos para colocar su símbolo en una casilla vacía del tablero de 3mx3m

Participantes: cantidad mínima 2 y max 2

Espacio requerido: 3m x 3m

Se dibuja triqui en el suelo para generar plantilla y se usan elementos de X y O

CENIPUNTOS: *80 UND*

¿quien gana? El primer jugador quien logra hacer linea vertical, horizontal o diagonal con las mismas figuras (X ó O)

Espacio requerido: 4m x 4m

ASTUCIA NAVAL

Actividad #9

cada jugador tiene como objetivo hundir los 5 barcos escondidos de su oponente, tablero de 30cm x 30cm

Participantes: cantidad mínima 2 y max 4

¿quien gana? El primer jugador o pareja que hunda los barcos de su oponente en el menor tiempo posible

CENIPUNTOS: *100 UND*



Espacio requerido: 2m x 3m

MESA HOCKEY

Actividad #10

consiste en golpear con un empujador de plástico un disco, con el fin de introducirlo en la portería contraria. Medidas

Participantes: cantidad mínima 2

y max 2

¿quien gana? El primer jugador que incerte la mayor cantidad de veces el empujador de plastico en la porteria de su oponente.



CENIPUNTOS: *80 UND*

PESCA

Actividad #11

Espacio requerido: 2m x 4m

El jugador debe intentar capturar los peces utlizando las cañas

Participantes: cantidad mínima 1 y maximo 8 participantes



¿quien gana? El primer jugador que pesque la mayor cantidad de peces didacticos en el menor tiempo posible.

CENIPUNTOS: *80 UND*

Actividad #12

FUTBOLIN SENCILLO

Espacio requerido: 2m x 2m

¿Quién gana? : Gana el participante o pareja que logre meter 2 goles en la porteria del oponente

Participantes: cantidad mínima 4- max 8



Consiste en golpear la bola con el caballete del muñeco y hacer rebotarla contra la pared del futbolín para meter un gol.

CENIPUNTOS: *80 UND*

Actividad #13

RANA

Espacio requerido: 1m x 3m

Participantes: cantidad mínima 2-max 10



Cada jugador lanza sus seis argollas en su turno y suma el puntaje que obtenga desde la línea de lanzamiento sin tocarla a la hora de lanzar. El lanzamiento debe hacerse, argolla tras argolla esperando que cada argolla repose en la mesa o en el piso. Si se lanzan dos argollas o más al tiempo se anula ese lanzamiento.

¿Quién gana? : Gana el participante o grupo que logre acumular la mayor cantidad de puntos en los 6 tiros.

CENIPUNTOS: *100 UND*

RULETA DE LA SUERTE - BONUS O PERDIDA

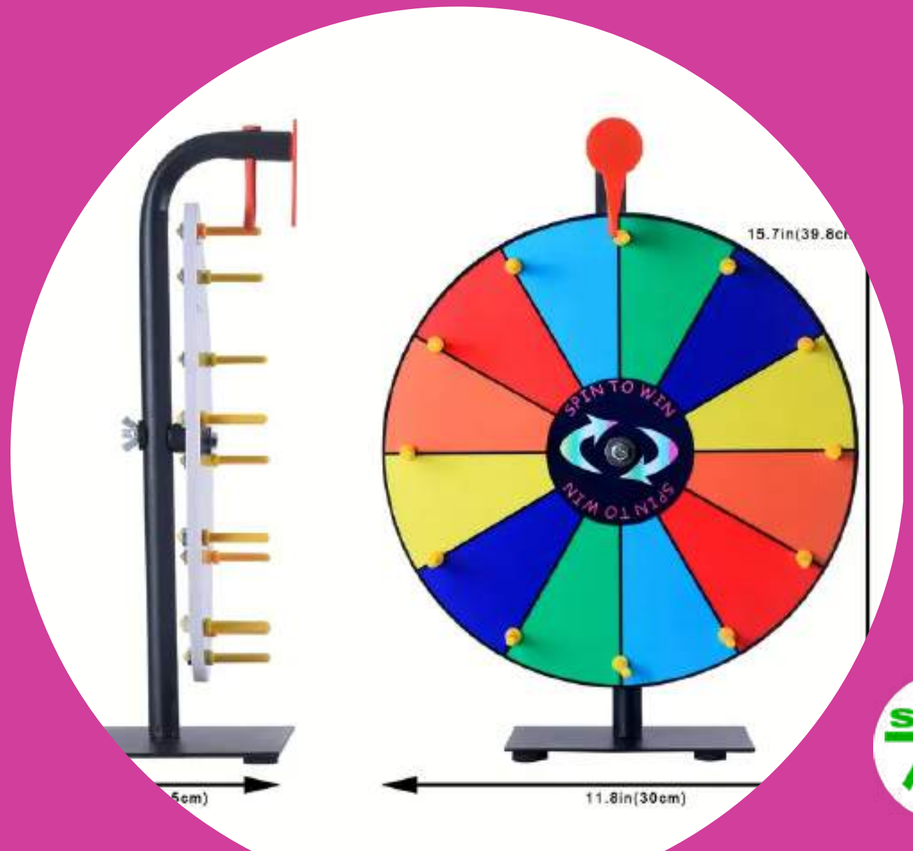
Espacio requerido: 2m x 2m

Actividad #14

Participantes: 2 a 10 personas

¿Quién gana? : Gana el grupo o participante que sume mas puntos en las rondas asignadas según # jugadores.

El objetivo principal del juego es ganar girando la ruleta y resolviendo los enigmas que encontrarás en el panel



CENIPUNTOS: ***80 CENIPUNTOS***

Actividad #15

BLACK JACK

CENIPUNTOS: *50 UND*



Este juego es conseguir una puntuación superior a la del o la croupier sin exceder de 21 puntos, donde las personas participantes juegan contra el casino. Se denomina Black Jack al obtener los 21 puntos con las primeras cartas.

¿Quién gana? : Gana el participante que complete primero su baraja sin exceder los 21 puntos

Espacio requerido: 2m x 2m

Participantes: cantidad mínima 2-max 8

JUEGO DE AROS O CROQUET

Actividad #16



CENIPUNTOS: *50 UND*

Espacio requerido: 2m x 2m

Consiste en emboscar aros en tubos, ganará el jugador que pueda emboscar la mayor cantidad de aros en su turno. Min 2 -Max 6 jugadores Incluye:

¿Quién gana? : Gana el participante que embosque primero los 4 aros en los tubos de madera.

Participantes: cantidad mínima 2-max 6

DOMINO GIGANTE

Actividad #17



Juego de mesa que se lleva a cabo con 28 fichas rectangulares que se van colocando por turnos según ciertas reglas y en el que gana quien primero coloca todas sus fichas o quien menos puntos tiene en ellas si se cierra el juego.

CENIPUNTOS: *100 UND*

Espacio requerido: 3m x 3m

Participantes: cantidad mínima 2 Maximo 4

¿Quién gana? : Gana el participante que termine sus fichas primero siguiendo los lineamientos de compatibilidad entre números

TIRO AL BLANCO GLOBOS

Actividad #18

En la segunda opción, tienes 3 o 4 dardos con una punta fina de metal que tendrás que lanzar para explotar globos que se encuentran en una pared. Estas opciones tienen en común que el objetivo se encuentra en repisas a una distancia de 2 a 3 metros. ¿Conseguirás aprovechar cada uno de tus tiros? Si lo logras, es probable que gaes.



CENIPUNTOS: *80 UND*

¿Quién gana? : Gana el participante que explote más globos en el total de sus tiros

Espacio requerido:
2m x 4m

Participantes:
cantidad mínima 1
max 10 jugadores

Actividad #19

CARRERA DE COSTALES

Espacio requerido: 2m x 6m

Los participantes se ponen en línea recta, con las dos piernas metidas en costales o sacos de yute. Cuando alguien da la señal, todos salen saltando en carrera. Gana quien llegue primero a la meta, sin sacar las piernas del saco.



CENIPUNTOS: *50 UND*

¿Quién gana? : Gana el participante que llegue a la meta en primer lugar estando dentro de un costal y saltando desde el punto de inicio.

Participantes: cantidad mínima 2 max 10 jugadores

Actividad #20

FÚTBOL TENNIS

CENIPUNTOS: *100 UND*



Es un juego o ejercicio deportivo que combina aspectos de los dos deportes que forman su nombre. Se juega con una pelota de fútbol, utilizando cualquier parte del cuerpo a excepción de las manos y brazos, en similitud con el fútbol. El juego se practica en una cancha de tenis, gana el equipo que haga los primeros 10 puntos **Cantidad mínima 2 y máx 6 personas** Especificaciones técnicas: Grama Sintética de 7 X 3.5 Metros + Soportes de Red + Red + Balón Mediano

¿Quién gana? : Gana el participante o grupo que haga mayor cant de puntos a su oponenteen el tiempo dado

Espacio requerido: 3m x 3m

SNOOKBALL

Actividad #21

CENIPUNTOS: *100 UND*



El Snookball es un deporte híbrido entre el fútbol y el billar, donde los tacos se reemplazan por los pies y las bolas por pelotas de fútbol con una bola blanca que debe dar a 15 rojas y a seis de otros colores.

Donde se permite ver la técnica y la clase que se tiene con los pies pero aplicando las reglas de juego del billar.

El deporte se juega con pelotas de fútbol sobre una mesa de billar gigante. Los principios del juego se basan en la mesa, donde se dan todas las jugadas y en donde, los eventuales jugadores, se paran.

En este juego, a diferencia del fútbol, no necesitas estar uniformado, y menos usar zapatos especiales, basta con la habilidad de tus pies pues hasta puedes jugar descalzo.

¿Quién gana? : Gana el participante o grupo que inserte las bolas en los hoyos primero que su oponente en el tiempo dado

Participantes: cantidad mínima 2 max 4 jugadores

Espacio requerido: 4m x 4m

SUMOS

Actividad #22

Los participantes se enfrentan cuerpo a cuerpo con el objetivo de lanzar su rival al suelo o fuera del área circular. Es de origen japonés.



Participantes: cantidad mínima 2 y max 2

CENIPUNTOS: *100 UND*

¿Quién gana? : Gana el participante que tumbe a su oponente en el menor tiempo posible en la zona de juego delimitada

CENIPUNTOS: *80 UND*

GOLFITO

Actividad #23

Espacio requerido: 2m x 4m

Consiste en introducir, con el menor número de golpes, una pequeña bola en distintos hoyos distribuidos por el campo de golf, usando para ello distintos tipos de palos



Participantes: cantidad mínima 1 max 6

¿Quién gana? : Gana el participante que introduzca en el tiempo dado con el menor numero de golpes la bola en el hoyo, primero que sus oponentes

Espacio requerido: 3m x 2m

CHUTE AL BLANCO

Actividad #24



CENIPUNTOS: *DONDE INSERTE EL BALON*

Si lo que quieres es llevar tus verdaderas habilidades futboleras a la realidad, en este juego veremos qué tan precisos son tus tiros. En una pared con varios orificios situados frente a ti, tendrás que intentar meter el balón y tendrás al menos 3 oportunidades para hacerlo.

Participantes: cantidad mínima 1 max 6 personas

¿Quién gana? : Gana el participante que introduzca en el tiempo dado el balón en los hoyos sumando mayor puntaje que sus rivales.

Actividad #25

CANCHAS DE BANQUITAS CON GRAMA



Partido informal de futbol entre amigos en un campo improvisado, gana quien ponga más goles en la cancha contraria.

Min 2 -Max 6 jugadores

CENIPUNTOS: *100 UND*

Grama Sintética de 7 X 3.5 Metros + 1 Pareja de Arcos Metálicos 100 X 90 Cmts + Balón Mediano + 2 Mallas

Actividad #26

CESTA DE BASKET DOBLE



Tiros informales de basket entre amigos en un campo improvisado, gana quien ponga más cests en la cancha contraria.

Min 2 -Max 6 jugadores

Cesta doble de 3.5 X 3.5 Metros + 1 Pareja de Arcos Metálicos + Balón Mediano + Mallas

CENIPUNTOS: ***100 UND***

Actividad #27

TORO MECÁNICO - SUMA Y RESTA



Espacio requerido: 6m x 8m x 5m +1 motor

Participantes: cantidad mínima 1 y max 10

Consiste en resistir lo más que se pueda sobre el animal mecánico mientras este se mueve.

Funcionamiento:

Motor 110 voltios y 1 operador

¿Quién gana? : Gana el participante que logre resistir mas de 1 min encima del toro para llevarse los cenipuntos

CENIPUNTOS: *100 UND*

RING DE BOXEO INFLABLE

Actividad #28

CENIPUNTOS: *50 UND*

Vive lo mejor de las grande peleas de boxeo de manera recreativa y zona de brinco. Incluye un par de guantes de boxeo para niños o adulto. Ganará el jugador que caiga 3 veces durante la batalla **Cantidad mínima y máx 2 personas**

Funcionamiento:

Motor 110 voltios y 1 operador

Especificaciones técnicas:

4 mts Largo x 4 mts Frente x 2mtrs Alto



¿Quién gana? : Gana el participante que logre tumbar a su oponente en el tiempo dado la mayor cantidad de veces

CENIPUNTOS: *80 UND*

BOLOS CRIOLLOS

Actividad #29



Espacio requerido: 2m x 2m

Participantes: cantidad mínima 2

Consiste en derribar tres palos puestos uno detrás del otro, con una bola actualmente de aluminio con un peso de una libra o más, dependiendo la fuerza del tirador. Min 2 personas max 10 personas

¿Quién gana? : Gana el participante que logre tumbar los palos con la bola primero que su oponente

Especificaciones técnicas: 6mx7m
1 Grama Sintética + 10 Pines + 1 Esfera

MURO DE ESCALAR

Actividad #30

Espacio requerido: 7m x 5mX7M

Los muros de escalada, también conocidos como rocódromos, son estructuras artificiales diseñadas específicamente para practicar la escalada en un entorno seguro y controlado.



¿Quién gana? : Ganará cenipuntos el participante que logre llegar a la cima en el tiempo dado.

Participantes: cantidad mínima 2 y max 2

CENIPUNTOS: *100 UND*

Bogotá 29 de Julio 2025

Señores
Servicio Nacional de Aprendizaje – SENA

ASUNTO: CARTA DE MANIFESTACIÓN

La suscrita Leidy Catherine López Ávila identificada con la CC 1.018.488.439 de expedida en Bogotá, actuando como representante legal de ONNIX PRODUCCIONES S.A.S identificada con NIT. 901.071.739-6, manifiesto que:

- El presente listado de juegos destinados para ejecución del contrato CO1.PCCNTR.7987955 se encuentran listos para montaje y operación del mismo.

Juego	Fecha mantenimiento preventivo	Fecha mantenimiento correctivo	Observaciones
JENGA	No aplica	No aplica	Insumo nuevo adquirido 01 de Junio 2025
BOLIRANA	No aplica	No aplica	Insumo nuevo adquirido 01 de Junio 2025
VIDEO JUEGOS PLAY STATION 4	15/07/2025	No aplica	Actualización sistema y limpieza de piezas
VIDEO JUEGOS PLAY STATION 5	15/07/2025	No aplica	Actualización sistema y limpieza de piezas
GUAYABITA	15/07/2025	No aplica	Lavado de pieza
TWISTER	15/07/2025	No aplica	Limpieza de pieza
GOLOSA	No aplica	No aplica	Compra de articulo nuevo para 30 Julio 2025
COCA	15/07/2025	No aplica	Limpieza de pieza
YAZ	15/07/2025	No aplica	Limpieza de pieza
YERMIS	15/07/2025	No aplica	Limpieza de pieza
CANICAS	No aplica	No aplica	Insumo nuevo adquirido 29 de Julio 2025
PIRINOLA	20/07/2025	No aplica	Limpieza de pieza
TRIQUI GIGANTE	20/07/2025	No aplica	Pintura de pieza tubular
ASTUCIA NAVAL	20/07/2025	No aplica	Limpieza de pieza
MESA HOCKEY	20/07/2025	No aplica	Limpieza de mesa
PESCA	20/07/2025	No aplica	Limpieza de artículos

Onnix Producciones

FUTBOLIN SENCILLO	20/07/2025	No aplica	Limpieza de mesa
RANA	20/07/2025	No aplica	Limpieza de madera
RULETA DE LA SUERTE	29/07/2025	No aplica	Limpieza de pieza, pintura blanca e instalación de letreros
BLACK JACK	20/07/2025	No aplica	Limpieza de piezas
JUEGO DE AROS	20/07/2025	No aplica	Limpieza de piezas
DOMINO GIGANTE	No aplica	No aplica	Insumo nuevo adquirido 01 de Junio 2025
TIRO AL BLANCO GLOBOS	20/07/2025	No aplica	Limpieza de piezas
CARRERA DE COSTALES	20/07/2025	No aplica	Lavado de piezas
FÚTBOL TENNIS	29/07/2025	No aplica	Limpieza de pieza, pintura blanca y aire para balón
SNOOKBALL	29/07/2025	No aplica	Limpieza de pieza
SUMOS	20/07/2025	No aplica	Lavado de piezas
GOLFITO	29/07/2025	No aplica	Limpieza de pieza
CHUTE AL BLANCO	29/07/2025	No aplica	Limpieza de pieza
CANCHAS DE BANQUITAS CON GRAMA	29/07/2025	No aplica	Limpieza de pieza, pintura blanca y aire para balón
CESTA DE BASKET DOBLE	29/07/2025	No aplica	Limpieza de pieza, pintura blanca, cambio de pilas tablero y aire para balón
BOLOS	29/07/2025	No aplica	Limpieza de pieza

Onnix Producciones
NIT 901071739-6

Nombre o Razón Social del Proponente: ONNIX PRODUCCIONES S.A.S
NIT 901.071.739-6
Nombre del Representante Legal: LEIDY CATHERINE LOPEZ AVILA
C.C. No. 1.018.488.439 de Bogotá D.C.
Dirección CR 59 NO. 160 -36
Teléfonos 3008821460
Correos Electrónicos GERENCIA@ONNIXPRODUCCIONES.COM

Bogotá Julio 29 2025

La ciudad.

Señor(a) : **LEIDY LOPEZ**
Empresa : **ONNIX PRODUCCIONES**
Dirección : **BOGOTA - COLOMBIA**
Evento :

Delta Marketing & Eventos

Cuenta con el respaldo profesional, **Delta Publicidad Inflables**, con la experiencia de más de18 años en el diseño digital y fabricación de Inflables publicitarios; desarrollando alternativas de innovación y calidad en todos sus productos. Se adjunta relación períodos de mantenimiento y póliza de los mismos.

Juego	Fecha mantenimiento	Tipo	Observación
Muro de escalar	29 de Julio 2025	Preventivo	Se realiza medición de voltaje, capacidad del motor para inflar y se comprueba estado de lona
Ring de boxeo	29 de Julio 2025	Preventivo	Se realiza medición de voltaje, capacidad del motor para inflar y se comprueba estado de lona
cabina	29 de Julio 2025	Ajuste y limpieza	Se realiza medición de voltaje, capacidad del motor para inflar , se comprueba estado de lona y se hace limpieza

Encargado,
WILLIAN RAMIREZ
Delta Marketing & Eventos
Celular: 311 440 0368 - 311292971



INFORMACIÓN GENERAL

Ciudad y fecha	Oficina radicación	Número de cotización	Número de póliza	Documento
BOGOTÁ D.C., 2025-04-14	2604 - PROMOTORA A-SEGURO	03047442250305011468	900001163517	EXPEDICIÓN RENOVACIÓN

Vigencia del seguro
Desde las 24:00 horas del 2025-04-16 | Hasta las 24:00 horas del 2026-04-16 | Días de vigencia del seguro: 365

Moneda
COP

ASESOR

Nombre	Código
RUIZ*GARCIA**PIEDAD	22903

TOMADOR

Nombre	Tipo de identificación	Número de identificación	Tomador principal	Calidad Tomador	Dirección de correspondencia
DELTA PUBLICIDAD INFLABLES INTERNACIONAL LTDA	NIT	8301436939	✓	En nombre propio	cr 107 # 22 f 38

Actividad económica del tomador principal
ALQUILER Y ARRENDAMIENTO DE EQUIPO RECREATIVO Y DEPORTIVO



RESPONSABILIDAD CIVIL DE DAÑOS A TERCEROS

ASEGURADO

Nombre	Tipo de identificación	Número de identificación
DELTA PUBLICIDAD INFLABLES INTERNACIONAL LTDA	NIT	8301436939

BENEFICIARIO

TERCEROS AFECTADOS

Actividad económica del riesgo: ALQUILER Y ARRENDAMIENTO DE EQUIPO RECREATIVO Y DEPORTIVO | Valor asegurado: $103.096.000

Fecha de retroactividad: 16/04/2024

COBERTURA	SUBLÍMITE EVENTO	SUBLÍMITE VIGENCIA	DEDUCIBLE
Bienes bajo cuidado, tenencia y control	100%	100%	10% de la pérdida, mínimo 2 SMMLV
Responsabilidad civil contratistas y subcontratistas	100%	100%	10% de la pérdida, mínimo 2 SMMLV
Responsabilidad civil cruzada	50%	50%	10% de la pérdida, mínimo 2 SMMLV
Daños causados con vehículos a su servicio	75%	75%	10% de la pérdida, mínimo 3 SMMLV
Responsabilidad del empleador	75%	75%	10% de la pérdida, mínimo 3 SMMLV
Gastos de Defensa (Civiles)	100%	100%	10% de la pérdida, mínimo 3 SMMLV
Gastos de Defensa (Penales)	10%	10%	10% de la pérdida, mínimo 2 SMMLV
Gastos médicos	50%	50%	0% de la pérdida, mínimo 0 SMMLV
Parqueadero	10%	10%	Daños 10% de la pérdida, mínimo 3 SMMLV Hurto total 15% de la pérdida Hurto parcial 15% de la pérdida, mínimo 4 SMMLV
Predios y operaciones	100%	100%	10% de la pérdida, mínimo 3 SMMLV
Viajes al exterior	75%	75%	10% de la pérdida, mínimo 3 SMMLV

SEGUROS GENERALES SURAMERICANA S.A.
VIGILADO SUPERINTENDENCIA FINANCIERA DE COLOMBIA

COBERTURA	SUBLÍMITE EVENTO	SUBLÍMITE VIGENCIA	DEDUCIBLE
Daños al inmueble arrendado	10%	40%	10% de la pérdida, mínimo 2 SMMLV

CONDICIONES PARTÍCULARES

SEGUROS GENERALES SURAMERICANA S.A.
VIGILADO SUPERINTENDENCIA FINANCIERA DE COLOMBIA

Cláusulas

Definicion de accidente

Evento súbito e imprevisto que genera daños, lesiones o consecuencias negativas sobre las personas, bienes o cosas.

Ampliación del plazo para el aviso del siniestro a diez (10) días hábiles

Ampliación del plazo para el aviso del siniestro a diez (10) días hábiles.

Único valor asegurado

Los valores especificados como límites y/o sublímites, se entenderán incluidos dentro del valor asegurado pactado.

No se acepta restablecimiento del límite asegurado en forma automática

No se acepta restablecimiento del límite asegurado en forma automática.

Textos y aclaraciones

se confirma que esta póliza amparara todo daño causado a un tercero por consecuencia de su oficio

25/04/2024 GIMNASIO VERMONT, Calle 195 # 54-75. Ingreso por club el Rancho, VIERNES 26/04/2024, OSO + SKY DESLIZADOR+ BARCO PIRATA GRANDE + FERIA AMERICANA INFLABLE LINEAL cada juego con motor individual+ FERIA DE PUEBLO NUEVA + JUEGO DE PARQUES GRANDE CON EL DADO Y ELEMENTOS. 8:00AM -2:30 PM.
GIMNASIO LOS PINOS, Cl. 193 #38-20, AL FONDO DE MAKRO DEL NORTE, 26/04/2024, SAFARY +PISTA COLOMBIANA+ SKY DESLIZADOR + BARCO KID+ZONA BABY, 8:00AM - 2:30PM.
COLSUBSIDIO, PORTAL USME, VIERNES 26/04/2024, CASTILLO CHOCOLATE + BALLENAS, 1:30 PM - 4:30 PM.
ASOCIACION DE PADRES LICEO FRANCES INTERNACIONAL, LA CALERA, SABADO 27/04/2024, TIBURON + KRAKEN + SAFARI + GRANJITA + MULTIJUEGO AMARILO + DELTA SPORT + KIT BINGO + 3 PERSONAJES DISNEY, 9:00 AM - 4:00 PM.
CIRCULO DE SUOFICIALES DE LAS FFAA, CALLE 138 # 55 - 38 SEDE COLINA, SABADO 27/04/2024,RELOJ + BARCO JUNIOR + ARCOIRIS + 3 PAWPATROL + BATMAN LEGO + ANIMACION, 9:00 AM - 2:00 PM.
CC GRAN ESTACION II, AV. LA ESPERANZA, SABADO Y DOMINGO 27, 28/4/2024, KRAKEN + MINIONS, 11:00 AM - 6:00 PM.
CLUB MILITAR SEDE LAS MERCEDES, LAS MERCEDES MELGAR, SABADO 27/04/2024, 2 RECREADORES, 9:00 AM - 4:00 PM.
LAYON EVENTOS, PALESTINA Y PULI, MIERCOLES Y VIERNES, 26/04/2024, KRAKEN + ZONA BABY + 3 PERSONAJES.
COLSUBSIDIO, CALLE 64 # 88 A - 19, SABADO 27/04/2024, BACKYARD, 8:00 AM - 2:00 PM.
FUNDACION SENDEROS Y CAMINOS, VILLA OLIMPICA DE FUNZA, DOMINGO, 28/04/2024, DELTA RUSH + JUMPER + MONTAÑA EVEREST + OSO + BACKYARD + TIBURON + CASTILLO CHOCOLATE + MINIONS + ZONA BABY + 2 MARTILLOS DE FUERZA, 8:00 AM - 5:00 PM.
CLUB MILITAR SEDE BOGOTA,PUENTEARANDA, DOMINGO, 28/04/2024, SAFARI + DELTA SPORTS + ANIMACION + 2 PAWPATROL, 10:00 AM - 4:00 PM.
COLSUBSIDIO, PLAZA CLARO TORRE 1 3 PISO TERRAZA Y CAFETERIA, DOMINGO, 28/04/2024, CASTILLO CHOCOLATE + CANDYLAND + MULTIJUEGO SENCILLO, 8:00 AM - 3:00 PM.
CONJUNTO ALEJANDRIA REAL 4 MOSQUERA, CARRERA 5 # 7 A 44 MOSQUERA, DOMINGO, 28/04/2024, 2 RECREADORES + ANIMACION + PINTUCARITAS + GLOBLOFLEXIA + HORA LOCA, 1:00 PM - 4:00PM.
ALEX NANO, SIMIJACA, LUNES, 29/04/2024, GRANJITA + BARCO KIDS + UNICORNIO + CASTILLO DRAGON + BARCO PIRATA + MULTIJUEGO AMARILLO + MULTIJUEGO PEQUEÑO + RELOJ + SKY, 7:00 AM 2:00 PM.
MONTAJE VIERNES 03/05/2024, EVENTO 04/05/2024 CR9 #74-99 GIMNASIO MODERNO, 6AM A 7PM, BAZAR DIA DE LA FAMILIA, RELOJ + JUMPER+CARPA DELTA+ARCO DELTA+SKY HAND DELTA+DOS CAJAS DE ELECTRICIDAD+CINTA DE PELIGRO+ZONA VERDE.
MONTAJE VIERNES 03/05/2024, EVENTO 04/05/2024 , BAZAR DIA DE LA FAMILIA, CL170 #12-10 COLEGIO LA SALLE 170 FECOLSALLE, 6AM A 7PM, RELOJ MECANICO+SAFARI+TORO+ULAULA+ZONABABY+ESFERAS 6 CON BANDERINES+OSO POLAR+TIBURON+CARPA DELTA+CAJAS DE LUZ+MESA PARA LA CARPA+CINTA DE PELIGRO+ZONA VERDE.
CLIENTE: FIESTA INFANTIL.
INFRAESTRUCTURA CASTILLO INFANTIL Y FERIA DE PUEBLO INFLABLE, ARBORETO BOSQUE RESIDENCIAL.. KIM 6 LA CALERA, HORARIO: 2:00PM - 6:00 PM, FECHA EVENTO: 3 DE MAYO 2024 viernes.

CRAZY EVENTOS, AV. SUBA # 100 - 90. CLUB ECOPETROL, DOMINGO12/05/2024, MONTAÑA.
CONEXION ESFERA, AV. SUBA # 100 - 90. CLUB ECOPETROL, DOMINGO 12/05/2024, KRAKEN + ULA ULA + UNICORNIO.
CLUB MILITAR SEDE BOGOTA, AV. CARRERA 50 # 15 - 20, DOMINGO 12/05/2024, SAFARI.
COLEGIO DE LA SALLE 170, CALLE170#20-70, JUEVES 16 MAYO, SAFARI+SKYDESLIZADOR-NEWS+FERIADEPUEBLOINFLABLE.
JARDINES UNIVERSO MAGICO, GIMNACIO LA ARBOLEDA, VIERNES17MAYO, TORO+RELOJ+BUNGERUN+GLADEADORES+MULTIFERIA+6BUBBLESOCCER+MULTIJUEGOAMARILLO+ARCODELTA+OBE
COLEGIO SANTARIA-CRA11#185B-17-DOMINGO19MAYO-DELTASOPORTSJUEGODEHACHAS+TIROALBLANCO+BEISBOL+BALONCES
CONJUNTO LA ARBORADA DIANA CUEVAS-CONJUNTO RESIDENCIAL LA ARBORADADECOTA CSA 114-SABADO18MAYO-MULTIJUEGOAMARILLOCONAZUL+PISCINADEPELOTAS.

SEGUROS GENERALES SURAMERICANA S.A.
VIGILADO SUPERINTENDENCIA FINANCIERA DE COLOMBIA

VALOR A PAGAR RESPONSABILIDAD CIVIL DE DAÑOS A TERCEROS

Tasa	Valor asegurado	Valor a pagar	Valor IVA	Valor total a pagar
10,0655%o	$103.096.000	$1.037.709	$197.165	$1.234.874
			Valor total a pagar más IVA	**$1.234.874**

VALOR A PAGAR DEL SEGURO

Solución	Valor a pagar	Valor IVA	Valor total a pagar
RESPONSABILIDAD CIVIL DE DAÑOS A TERCEROS	$1.037.709	$197.165	$1.234.874
VALOR TOTAL	**$1.037.709**	**$197.165**	**$1.234.874**



ASESORES

Código	Nombre del asesor principal	Lider
22903	RUIZ*GARCIA**PIEDAD	✓

CONDICIONES GENERALES

DATOS DE LAS CONDICIONES GENERALES APLICABLES

Solución	Fecha a partir de la cual se utiliza	Tipo y número de entidad	Tipo de documento	Ramo al cual pertenece	Identificación de la proforma
RESPONSABILIDAD CIVIL DE DAÑOS A TERCEROS	2017-03-06	13-18	P	06	F-01-13-066

DEFINICIONES

SMMLV
Salario mínimo mensual legal vigente.

SMDLV
Salario mínimo diario legal vigente.

SUBLÍMITE
Todos los valores establecidos como sublimites en cualquiera de las coberturas de esta póliza se entienden incluidosdentro de la suma asegurada o límite máximo de responsabilidad asegurado, y por lo tanto no adicionan valor asegurado.

SEGUROS GENERALES SURAMERICANA S.A. NIT 890.903.407-9.Somos Grandes Contribuyentes. Por favor no efectuar retención sobre IVA. Las primas deseguros no están sujetas a retención en la fuente (Decreto reglamentario 2509/85 Art 17). Autorretenedores Resolución 009965 de 2010. "Responsablede impuesto sobre las ventas régimen común agentes de retención"

PARA EFECTOS DE CUALQUIER NOTIFICACIÓN, LA DIRECCIÓN DE LA COMPAÑÍA ES CR 63 49 A 31 P 1 ED CAMACOL MEDELLIN SEGUROS GENERALES SURAMERICANA S.A. NIT 890.903.407-9 RESPONSABLE DEL IMPUESTO SOBRE LAS VENTAS RÉGIMEN COMÚN.



Firma autorizada

SEGUROS GENERALES SURAMERICANA S.A

SEGUROS GENERALES SURAMERICANA S.A.
VIGILADO SUPERINTENDENCIA FINANCIERA DE COLOMBIA

DETALLE DEL ANEXO A

SECCION	**:** RESPONDABILIDAD CIVIL DAÑOS A TERCEROS
POLIZA	**:** 900001163517
FECHA EXPEDICION ANEXO A	**:** Desde 15 de Abril del 2025
FECHA VIGENCIA DE LA PÓLIZA	: Desde 16 de abril del 2025 desde la 00:00 horas Hasta 16 de abril de 2026 hasta 24:00 horas

DATOS COMPLEMENTARIOS

TOMADOR: DELTA PUBLICIDAD INFLABLES INTERNACIONAL LTDA

ASEGURADO: DELTA PUBLICIDAD INFLABLES INTERNACIONAL LTDA

BENEFICIARIO: DELTA PUBLICIDAD INFLABLES INTERNACIONAL LTDA

CERTIFICACION

Se confirma que la cobertura predios y operaciones se encuentra cubierto el daño que se ocasione en el ejercicio de su actividad, entiéndase como tercera persona que hace uso y/o opera el inflable.

TOTAL, MOVIMIENTO: $ 0

SEGUROS GENERALES SURAMERICANA S.A.